



LATIN
<CODE
WEEK>

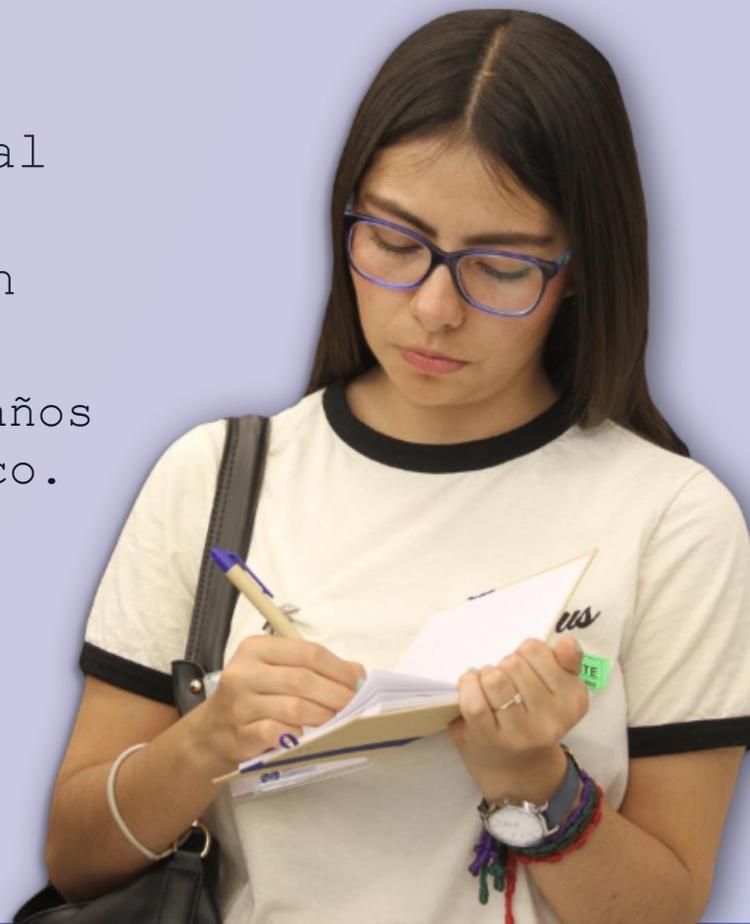
SEXTA EDICIÓN
2021

JUNIOR ACHIEVEMENT MÉXICO

Inspira y prepara a niños y jóvenes para impulsarlos a la economía global a través de programas educativos basados en emprendimiento, educación financiera y formación para el trabajo. Somos miembros de JA Worldwide con 100 años de experiencia global y 45 años en México.



JA Worldwide logra el 7o lugar dentro de las 500 ONG's más importantes del mundo dedicadas al Beneficio Social.



SAP MÉXICO

SAP es uno de los principales productores mundiales de software para gestión de procesos de negocio y desarrollo de soluciones.

La Responsabilidad Social Corporativa de SAP se centra en tres pilares estratégicos del programa: desarrollar habilidades digitales, acelerar las organizaciones sin fines de lucro y las empresas sociales, y conectar a los empleados con un propósito.



LATIN CODE WEEK

Un programa para jóvenes de América Latina, donde crean soluciones innovadoras con impacto social mediante el desarrollo de un modelo de negocio sostenible.

+6000

ESTUDIANTES

12

PAÍSES

+600

MENTORES



OBJETIVO DEL PROGRAMA

Latin Code Week contribuye a que miles de jóvenes se interesen por las carreras de tecnología y se conviertan en líderes del futuro. Sesiones moderadas por mentores, que promueven el aprendizaje colaborativo y la innovación con propósito.

- **Habilidades socio-emocionales**

- **Habilidades de negocios**

- **Uso de la tecnología**



METODOLOGÍAS



Design
Thinking



CANVAS &
Pitch de ventas



Build by SAP



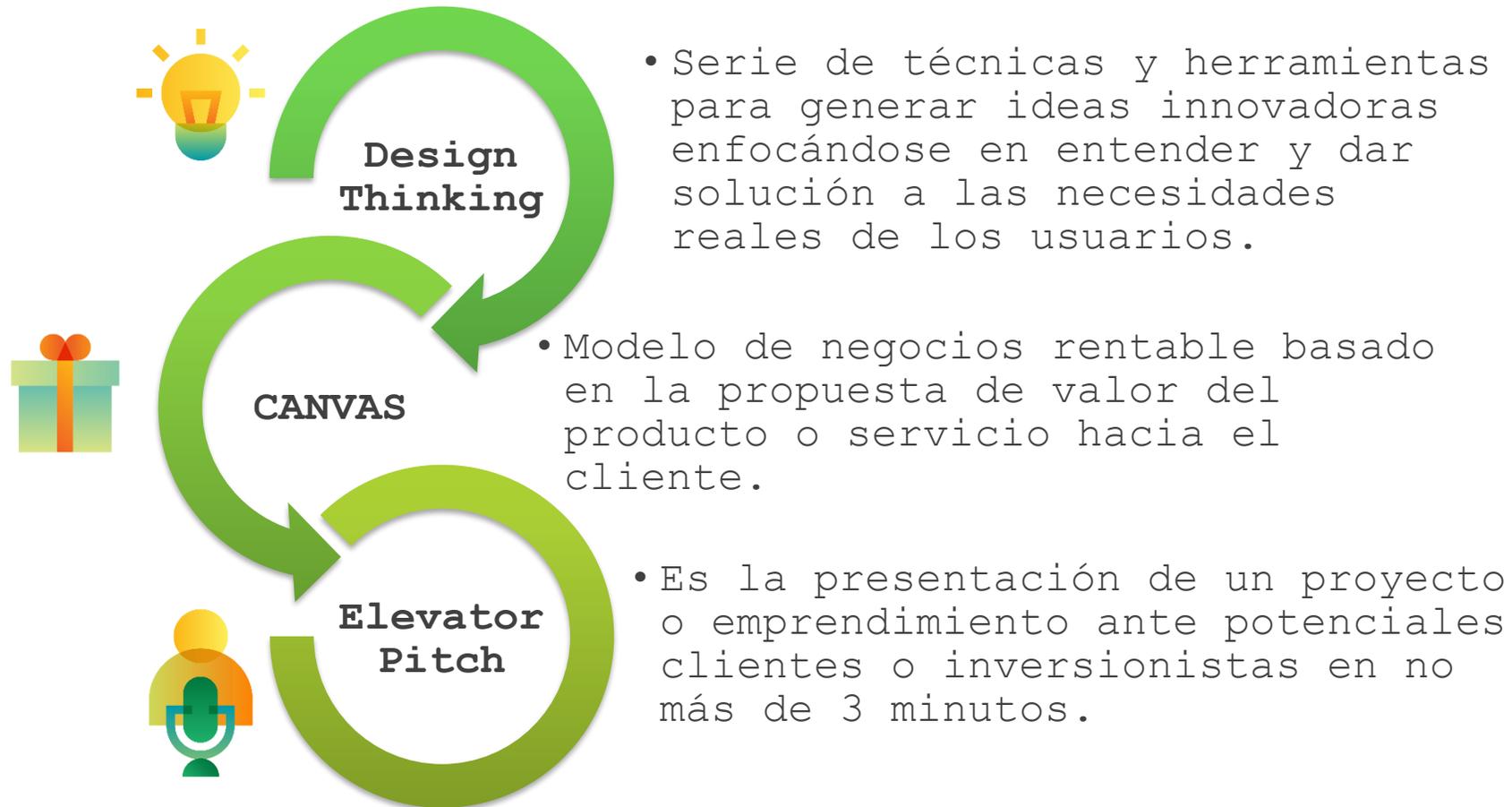
Storytelling
para Pitch



Semifinales y
Final



METODOLOGÍAS DEL PROGRAMA



>> FORMATO DEL PROGRAMA



**4 Workshops -
Sesiones
teóricas**
Septiembre



**4 Sesiones
prácticas**



**Innovation
Camp**
Septiembre



**Webinars
Regionales**

Octubre



**Campaña
Final**
Noviembre



**Competencia
virtual y
Evento Final**
Noviembre



**Sesiones cortas
de 3 hora**



**Cantidad máxima
de participantes
por equipo: 8**



**Apoyo de un
facilitador**



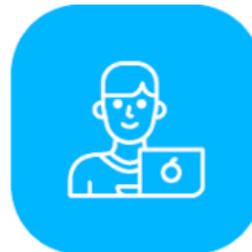
Los estudiantes deberán

- 1) Desarrollar con su equipo una solución tecnológica para impulsar el Trabajo Joven.
- 2) Presentarlo frente a un jurado.
- 3) Cada equipo va a estar acompañado de un mentor.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN



**Innovación
y creatividad**



Impacto social de la app



**Calidad de
la presentación**



**Espíritu de
equipo**

» PREMIOS



PARA EL EQUIPO GANADOR

Premio: 1 kindle (por alumno)

Cantidad de equipos: 1

MENCIÓN EN LAS SIGUIENTES CATEGORÍAS:

- 1) Mejor pitch
- 2) La solución más innovadora
- 3) Aplicación con mejor impacto social
- 4) Equipo con más votos en redes sociales

Premio: U\$S 50 en vouchers de Amazon (for alumno)

Cantidad de equipos: 4

EQUIPOS FINALISTAS:

Premios:

* Kit de SAP en el día que presenten su proyecto.

* Bootcamp digital de Marketing, Diseño y Creación de Videojuegos.

Cantidad de equipos: 12 teams

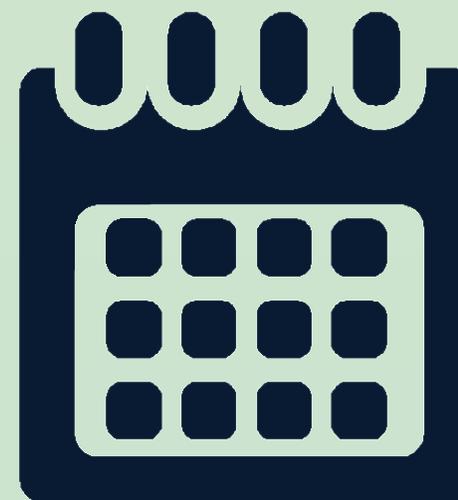


CALENDARIO

FECHAS Y HORARIOS CAPACITACIONES **MENTORES Y MAESTROS**

Mentores y Maestros	Día	Fecha	Horarios
Kick Off e Introducción Reto	Jue	26 de ago	10 a 11 ó 17 a 18
Design Thinking	Vie	27 de ago	10 a 11 ó 17 a 18
CANVAS	Mie	1 de ago	10 a 11 ó 17 a 18
Build	Jue	2 de sep	10 a 11 ó 17 a 18
Storytelling	Vie	3 de sep	10 a 11 ó 17 a 18

Jurados	Día	Fecha	Horarios
Capacitación Jurado	Vie	10 de sep	9 a 10



CALENDARIO

FECHAS Y HORARIOS PROGRAMA CON ALUMNOS

Alumnos	Día	Fecha	Horarios
Bienvenida y Reto	Lun	6 de sep	10 a 13 ó 3 a 6
Design Thinking	Mar	7 de sep	10 a 13 ó 3 a 6
CANVAS	Mie	8 de sep	10 a 13 ó 3 a 6
Build	Jue	9 de sep	10 a 13 ó 3 a 6
Storytelling	Vie	10 de sep	10 a 13 ó 3 a 6
Semifinales	Lun	12 de sep	9-11, 11-13, 3-5 y 5-7
Semifinales	Mar	13 de sep	9-11, 11-13, 3-5 y 5-7
Final	Mie	14 de sep	10 a 12

ROL DEL MENTOR



Ejecutivo de empresa y/o docente que acompañará al equipo de 8 estudiantes a lo largo del programa y buscará que logren potenciar sus ideas.



✓ Se conformarán 82 equipos de 8 integrantes cada uno.
650 estudiantes en total

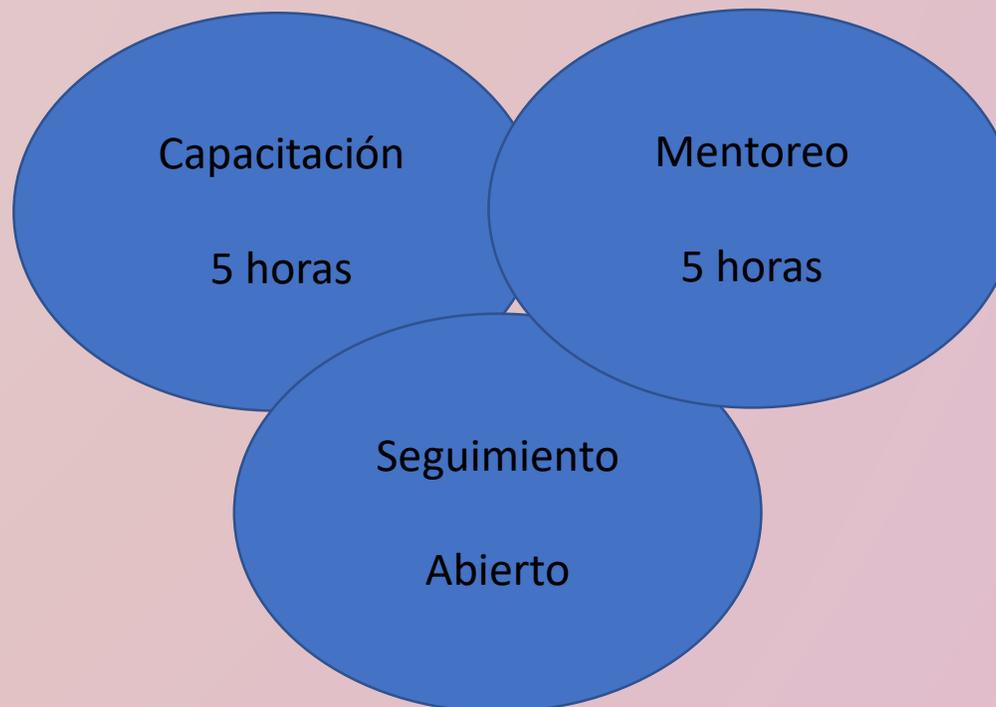
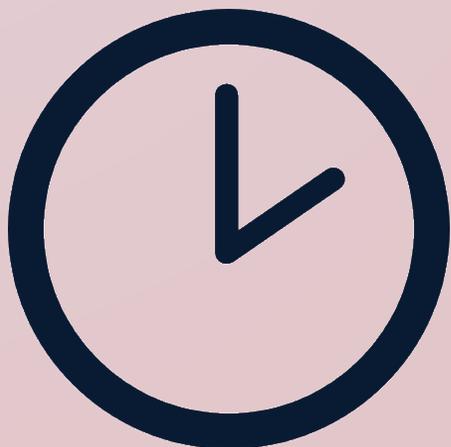
A cada equipo se le asignará un **mentor**.

Es **altamente recomendable que el mentor entre** con su equipo a la sesión para que conozcan la metodología que trabajarán.

Después de cada taller, **el mentor se reunirá con su equipo en salas pequeñas de Zoom**, para desarrollar la metodología aprendida.

En el certamen final, todos los **equipos presentaran su idea** en no más de 3 minutos ante el jurado evaluador que determinará al equipo ganador.

HORAS INVERTIDAS EN EL PROGRAMA

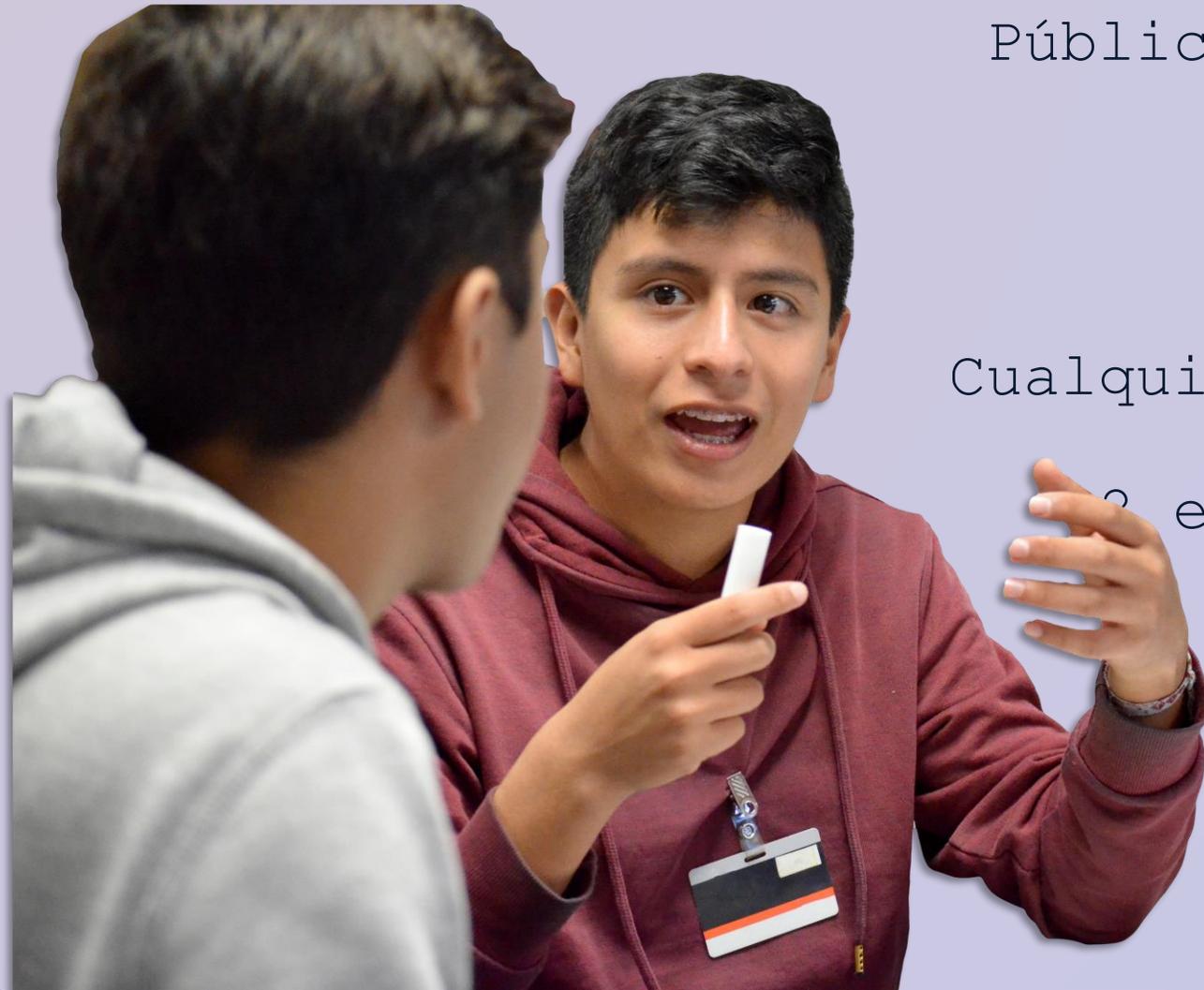


PERFIL ESCUELAS:

Públicas de toda la república mexicana
Nivel Bachillerato

ALUMNOS:

Cualquier semestre y/o carrera
650 estudiantes
2 equipos de 8 estudiantes
41 equipos en la mañana
41 equipos en la tarde



BENEFICIOS PARA EMPRESAS Y MENTORES CORPORATIVOS

- Contribuir de manera directa en el desarrollo de habilidades socio laborales en los estudiantes
- Tener un acercamiento con el mundo estudiantes
- Proporcionar una alternativa profesional al voluntariado corporativo
- Aprender de los jóvenes
- Desarrollar un emprendimiento social que de respuesta a una problemática de los ODSs
- Desarrollo de habilidades blandas y de liderazgo con los jóvenes

BENEFICIOS PARA ESCUELAS Y ALUMNOS

- Contribuir de manera diferente en el desarrollo de habilidades socio laborales en los estudiantes
- Dar a los estudiantes la oportunidad de participar en una competencia nacional / regional de emprendimiento
- Poner en práctica los conocimientos académicos adquiridos en la escuela
- Desarrollar un emprendimiento social que de respuesta a una problemática de los ODSs
- Desarrollo de habilidades blandas y de liderazgo con los jóvenes

* La escuela deberá integrar a un profesor para cada equipo de 8 estudiantes que inscriba al programa, que supervise el avance de los jóvenes. En un momento dado, puede ocupar el lugar del mentor corporativo.



Contacto

Hugo Preciado

hugo.preciado@jamexico.org.mx

Cel. (55) 5452-7281



¡Gracias

*"El conocimiento es la llave
hacia la transformación del
mundo"*



JA México[®]

100 AÑOS DE LOGROS

Miembro de JA Worldwide